

Manuel non-officiel du μ A1-C

Jonathan Haddock

www.IntuitionBase.com

(Traduction : Jean-François “[Jeffrey](#)” Richard
Correction : Mickaël “Jegougou” Jegoudez-Allard)

Sommaire

i. A propos de ce guide	3
ii. D�ni et Copyright	3
ii.1 Garanties	3
ii.2 Copyright et Distribution	3
iii. Remerciements	3
1. Qu'est-ce que le μ A1-C?	4
2. Ce que les sp�cifications signifient?	5
3. La carte-m�re μ A1-C	6
3.1 Un regard sur la carte-m�re	6
3.2 Fa�ade arri�re	8
4. Connectez votre μ A1-C	9
4.1 Choses � prendre en consid�ration	9
4.2 Premi�re �tape	10
4.3 Connexion des commutateurs Power et Reset	10
4.4 Connexion du haut-parleur, de la diode du disque dur et du SPDIF	11
4.5 Connexion d'un refroidisseur de CPU additionnel	12
4.6 Connection des ports additionnels	12
4.7 Connexion des ports USB frontaux	13
4.8 Connexion des ports sons frontaux.	14
4.9 Connexion du port S�rie	14
4.10 Le Processeur	15
4.11 Ajustement de la vitesse d'horloge	16
4.12 Ajustement du voltage du noyau du CPU (VCC_CORE(V))	17
5. Fixation des dispositifs IDE	17
5.1 Utilisation de l'ensemble des ports IDE	18
5.2 Utilisation d'un port IDE seulement	19
6. Syst�mes d'exploitation disponibles	20
7. Dispositifs support�s	20
Annexe 1 – Photographies taille r�elle	21
Annexe 2 – D�pannage	25
Mon AmigaOne ne veut pas d�marrer, aidez-moi!	25
Au moment du d�marrage, tout ce que je peux voir est:	26
Je vois un �cran de ROM (kickstart) au moment du d�marrage, pourquoi?	26
Effectuer une r�initialisation CMOS	27
Annexe 3 – Messages d'erreurs	28
Modifications	29

i. A propos de ce guide

Ce guide est écrit dans l'intention d'aider les possesseurs de μ A1-C à démarrer leur nouveau matériel AmigaOne et essaye de clarifier toutes questions avec le manuel de l'utilisateur fourni avec la carte mère. Ce document n'implique pas que vous devez complètement ignorer le manuel de l'utilisateur original, ils se complètent tous les deux.

ii. Déni et Copyright

ii.1 Garanties

Toute information contenue dans ce manuel est fournie telle quelle et l'auteur n'est responsable d'aucuns dommages au niveau de votre matériel ou de perte de données, etc... qui pourrait résulter des informations provenant de ce manuel. Au moment de l'écriture de ce manuel, toutes les informations de ce manuel étaient connues de l'auteur comme correcte. Toutefois, si vous remarquez des corrections ou avez des suggestions au sujet de ce manuel, écrivez à (giga@IntuitionBase.com).

ii.2 Copyright et Distribution

Ce manuel a été écrit par Jonathan Hoddock et est copyright IntuitionBase.com. Aucune partie de ce manuel ne peut-être reproduit sans la permission écrite de son auteur. Cette dernière peut-être obtenue auprès de l'auteur via email(giga@IntuitionBase.com). L'auteur donne la permission de publier, sans contrepartie sur le site d'IntuitionBase(<http://www.IntuitionBase.com>). Vous (le lecteur) pouvez imprimer des copies de ce manuel pour votre propre usage, mais ne devez pas le distribuer sous forme papier sans accord écrit de la part de l'auteur. Toutefois, ce manuel ne peut pas provenir du téléchargement en provenance d'autres sites web que IntuitionBase sans avoir obtenu par écrit un consentement préalable.

iii. Remerciements

Les informations contenues ici n'auraient pu être écrites sans l'aide du manuel Teron Mini / Micro A1C de MAI.

Merci à Eyetech pour la production du matériel AmigaOne.

Tous les noms sont © de leurs auteurs respectifs.

1. Qu'est-ce que le μ A1-C?

Le μ A1-C est une carte mère au format mini-ITX basée sur un Northbridge ArticiaS, lequel incorpore un processeur PPC sur un socket MegArray. Les spécifications de la carte mère peuvent être trouvée dans la table ci-dessous.

<i>Caractéristiques</i>	<i>Détails</i>
Format	Mini-ITX
Connexion du processeur	MegArray 300 socket
BIOS	U-BOOT code(socketé)avec un code d'activation OS4
Northbridge	Articia S
Southbridge	VIA 82C686B
Processeurs disponibles	IBM et Motorola G3 / G4 PPC (incluant IBM 750FX, IBM 750GX)
Mémoire	1 SODIMM (133Mhz) Slot pouvant accepter une barrette de 2GB de RAM
Périphériques externes	1x port Clavier PS2 1x port Souris PS2 1x port Parallèle 1x port Série (via des brèches [breakouts] provenant de la façade avant de la carte mère) 1x port Joystick/MIDI
Périphériques internes	2x ports USB 1.1 sur la façade arrière 2x ports USB 1.1 sur la façade avant de la carte mère 1x port 10/100 Ethernet (contrôleur 3COM 920C) Cmedia CMI8738 contrôleur son 6 voix UDMA 100 IDE (VIA686B) avec 1x 40 way IDE (standard) 1x 44 way IDE (disques durs de portable)
Port interne	1x port PCI (pouvant être augmenté à 4 avec une carte riser en plus [non fourni])
Carte graphique	Carte graphique Radeon 7000 AGP 32MB mémoire non partagée avec des sorties VGA, S-Video et vidéo Composite.

La carte-mère est désignée par Eyetech et est basée sur la carte MAI Logic Teron Mini.

2. Ce que les spécifications signifient?

Heureusement, la plupart des spécifications s'expliquent d'elles-mêmes, mais des choses comme Northbridge, Southbridge et BIOS peuvent paraître confuses.

Le *Northbridge* est le module de la carte-mère permettant aux informations allouées d'être passée entre la RAM, le CPU et les bus PCI/AGP. Les bus PCI/AGP sont, dans ce cas, la voie que la carte graphique intégrée utilise (AGP) et le port blanc sur la carte mère (PCI).

Le *Southbridge* est le chip de la carte-mère qui contrôle l'IDE (interface disque dur/CD-ROM), supportant les claviers, souris, USB et l'alimentation. Ce chip est aussi important que le Northbridge et le Processeur.

Le *BIOS* est l'information qui est la première lancée par l'ordinateur. Cette information permet à l'utilisateur d'utiliser des claviers et des souris dans les premières étapes de lancement et peut-être configuré pour charger différentes configurations pour les systèmes d'exploitation.

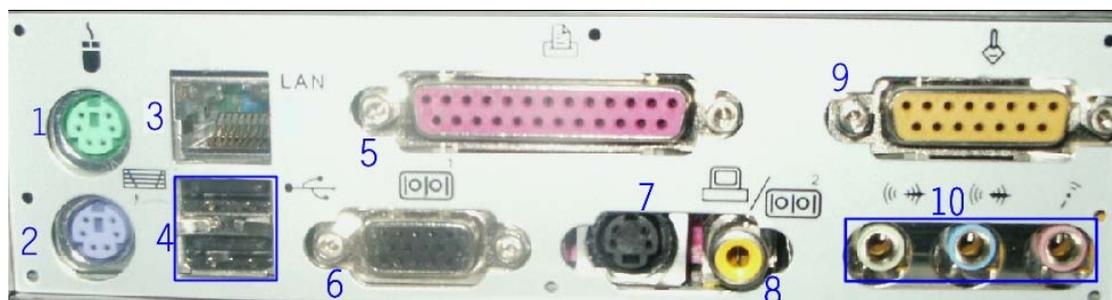
Maintenant que nous avons vu les spécifications, allons voir la carte elle-même...

Comme vous pouvez voir, la carte est livrée avec . La table ci-dessous les détaille:

<i>Numéro</i>	<i>Détails des caractéristiques (Feature Details)</i>
1	La carte Radeon 700 est en dessous du ventilateur de refroidissement
2	C'est le module processeur (CPU), connecté sur la carte mère via un socket MegArray 300.
3	Module de mémoire SODIMM
3a	Slot acceptant de la mémoire et ayant une fréquence de 133MHz.
4	Slot PCI pour y enficher des périphériques externes (ie une carte TV) ou pour l'utiliser avec une carte PCI riser.
5	Batterie CMOS – Cette batterie conserve la RAM non volatile qui est lancée lorsque vous configurer votre UBoot Bios sauvegardée et l'horloge en temps réel. Le μ A1-C ne peut pas démarrer si la batterie est absente.
6	Connecteur d'alimentation de style ATX, c'est de là que provient la puissance nécessaire au fonctionnement du μ A1-C.
7	Ports IDE, le port entouré de bleu 40 pins et le plus petit port en dessous 44 pins (pour les disques durs de portables 2.5").
8	Connexion pour les diodes beeper, SP/DIF in et out, le disque dur. Les 6 pins les plus à droite sont réservés et ne doivent pas être utilisés.

3.2 Façade arrière

La façade arrière de la carte mère est la où sont localisés la majorité des ports. Le diagramme ci-dessous montre ce que chaque port a comme fonction.



Graphic © IntuitionBase.com, used with permission

1. Port souris PS2 standard, la souris est disponible dans la plupart des magasins et n'est pas spécifique des Amigas. Ce port permet la connexion de souris standard (optique, classique ou sans fil aussi bien que des trackballs).
2. Le port clavier PS2 standard est disponible dans la plupart des magasins et n'est pas spécifique des Amigas. De nombreux claviers peuvent être connectés à ce port et des matériaux approchants (keylayout, etc, ...) peuvent être configurés par le programme de préférences Input.
3. Le port réseau standard (RJ45). Il permet de connecter son AmigaOne sur un réseau. Quand vous configurez Roadshow pour utiliser la carte réseau interne *eth3com.device* devra être choisi.
4. 2 ports USB 1.1, ils permettent la connexion USB des claviers, souris, périphériques de stockage de masse (mass storage devices) etc.
5. Port parallèle standard comme ceux qui existaient sur les Amigas classiques et les PCs lesquels peuvent être des imprimantes, scanners ou les réseaux 2-voies lents, etc ...
6. Le port VGA standard pour connecter son AmigaOne sur un moniteur SVGA.
7. Le port S-Video permettant de connecter l'AmigaOne sur une télévision ou sur tout matériel possédant des entrées composite comme un enregistreur DVD.
8. Le port vidéo composite permet à l'AmigaOne d'être connecté à une télévision.
9. Le port Joystick/MIDI standard. Les accessoires MIDI peuvent être raccordés via ce port (i.e. claviers musicaux ROLAND, etc ...), les joysticks peuvent aussi être branchés et peuvent être obtenue dans la plupart des magasins.
10. Le port son pour la connexion de système 5.1 (la fonctionnalité 5.1 n'est pas encore implémenté dans l'AH1). Il n'y a pas d'entrée audio par la façade arrière, si besoin d'une entrée, elle se fait par la façade avant.

4. Connectez votre μ A1-C

Tout est clean au niveau de la carte et vous pensez “Yeahhh, c’est réellement beau” mais laissons de côté cela, vous ne l’avez pas acheté que pour ça ! Il est maintenant temps d’assembler votre micro-ordinateur μ A1-C.

IMPORTANT! Vérifier que votre alimentation est sur off avant de faire des choses sur votre micro-ordinateur.

4.1 Choses à prendre en considération

Il y a un nombre de choses qui doivent être considérées avant d’aller plus loin dans les étapes:

- Avez-vous tous les composants?

Monter un micro-ordinateur est un peu plus complexe que cuire un gâteau.- Vous pouvez faire un bon gâteau alors que tous les ingrédients ne sont pas présents, alors qu’au contraire un micro-ordinateur ne peut pas fonctionner s’il n’a pas tous les composants requis !

- Boîtier

- Boîtier d’alimentation

- Disque dur

- Lecteur CDROM (il est indispensable pour installer l’OS- il n’existe plus de lecteur de disquettes sur le système. Le μ A1-C n’a plus de contrôleur de disquette.

- Un câble IDE UDMA 100 (80 pins).

- Doit-on prendre des précautions anti-statiques ?

Les micro-ordinateurs sont des outils sensibles à l’électricité statique et ils doivent être traités en conséquence.

- Assurez-vous que vous êtes déchargé de toute électricité statique sur vous- Cela prévient tout dommage provenant de votre corps pouvant endommager vos composants.

- Assemblez votre micro-ordinateur avec du matériel antistatique.

- Qu’est que je dois faire maintenant?

Heureusement pour vous, si vous ne savez pas, ce manuel est là pour vous donner une bonne idée !

Toutefois, il est bon de noter que le boîtier d’alimentation fourni dans certains modèles de boîtier ne délivrent pas un courant assez stable et peuvent causer des problèmes avec le matériel du μ A1-C. Voici une liste des boîtiers connus et de leur boîtier d’alimentation (PSU) connus pour leur bon fonctionnement.:

Samcheer SC-102

Sereniti 2000

Antec Minuet

Jeantech Micro Tower (PC World)

Antec Aria

4.2 Première étape

Après que vous ayez pris en considération l'ensemble des choses, il est temps de commencer à construire votre μ A1-C.

La première chose à faire est de s'assurer que votre carte mère est correctement installée dans les trous de votre boîtier. Ces points permettent de prévenir que votre μ A1-C ne touche le métal de la façade arrière de votre boîtier, ce qui pourrait l'endommager.



carte est bien le boîtier), visser la



Ensuite, poser la carte mère dans le boîtier et si la placée (i.e. si aucune partie de la carte ne touche carte-mère dans les trous prévus à cet effet.

Sécurisez les disques ... N'utilisez pas le câble select. Configurez votre disque dur en maître et votre lecteur de CD-ROM en esclave (et assurez-vous qu'ils soient bien sur la même nappe IDE).

4.3 Connexion des commutateurs Power et Reset



Les connexions des switch power et reset sont essentiel, rien ne peut arriver sans eux. La photographie sur la gauche montre les connexions sur la carte-mère, toutefois le câble venant des connecteurs différents selon les boîtiers. Les pins des connecteurs doivent être connectés toujours de la même façon.

Localisez les pins en dessous du slot PCI et au dessus du slot de la barrette de RAM (et les ports sont sur votre droite).

1. Prenez le connecteur reset et insérez le à partir des deux pins les plus à droite.
2. Prenez le connecteur power et insérez le dans les deux pins adjacents au switch reset.
3. Branchez l'alimentation et appuyez sur le bouton power. Si cela travaille et que la machine apparaît ok dans ses points de contrôles (pas cramée) et éteignez votre Amiga pour finir vos connexions.

4.4 Connexion du haut-parleur, de la diode du disque dur et du SPDIF

Les pins montrés ci-dessous sont des ports IDE ports et peuvent être facilement identifiés dans la photo. Il y a possibilité de connecter 2 jeux de leds de disques durs et les connexions sont les mêmes que les connexions power et reset.



<i>Couleur</i>	<i>Description</i>
Vert clair	IDE sockets
3 pins	Connecteur de la diode power
Orange	Haut-parleur
Bleu foncé	SPDIF (de gauche à droite): 5v, Non connecté, SPDIF out, GND, SPDIF in.
Rose	Diode disque dur (de gauche à droite): IDE0 -, IDE0 +, IDE1 -, IDE1 +
Bleu clair	!!RESERVE – N’UTILISEZ PAS CES PINS!!

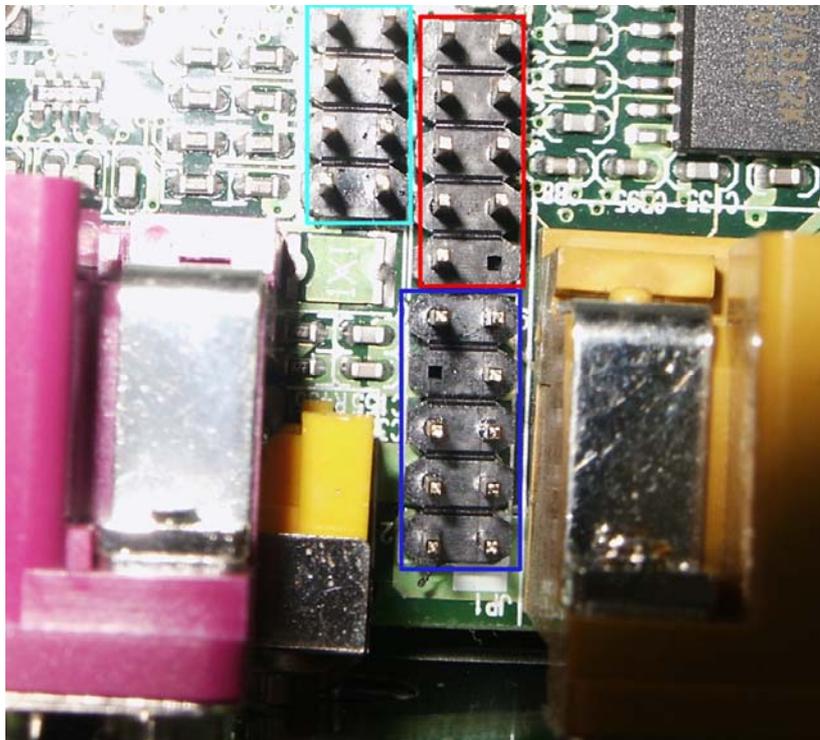
4.5 Connexion d'un refroidisseur de CPU additionnel

Le μ A1-c possède un ventilateur pour refroidir le processeur, il refroidit ... et ne devrait pas avoir besoin d'un ventilateur additionnel. J'ai déconnecter le ventilateur additionnel dans mon cas (il faisait trop de bruits) et je n'ai noté aucuns effets notoires. Il existe un second connecteur d'alimentation pour un ventilateur CPU si vous en avez besoin (pour le cas où il y aurait un bi-processeur réalisé). C'est montré sur la photographie.



4.6 Connection des ports additionnels

Des ports additionnels peuvent être connectés par l'utilisation des pins sur la carte-mère. Les pins vous sont montrés sur la photographie ci-dessous.



Les pins dans la boîte **bleu** sont les pins USB.

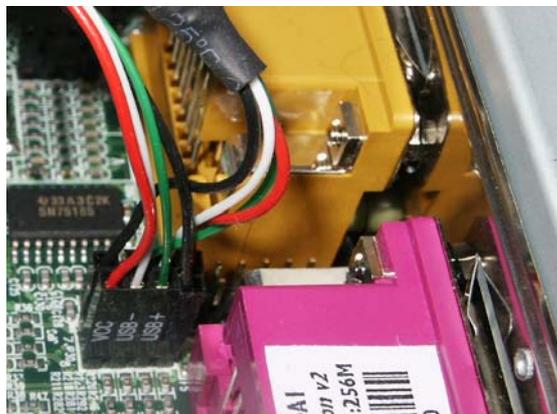
La boîte **rouge** comprends les pins du port série.

La boîte **bleu foncée** met en évidence les pins du port son.

Ces pins peuvent être trouvés entre le port imprimante (pourpre) et le port joystick/ MIDI (jaune).

4.7 Connexion des ports USB frontaux

Certains boîtiers sont équipés de ports USB frontaux et peuvent être connectés au μ A1-C.



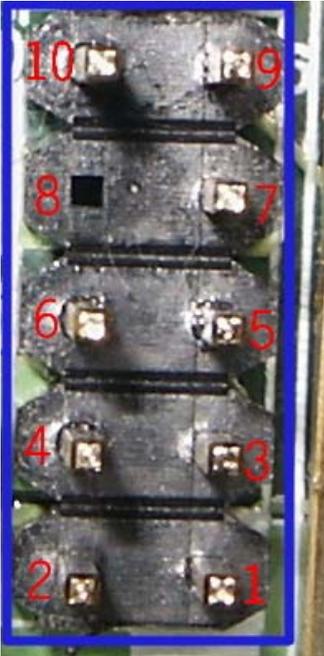
Cette photographie (à gauche) montre le port USB frontal correctement connecté. Les Pins pour cela sont en dessous du port parallèle, mais près de lui et doivent être connectés en accord avec le diagramme ci-dessous.

<i>Port Joystick / MIDI</i>		<i>Port Parallèle</i>	
VCC 3	<i>Pin 1</i>	<i>Pin 2</i>	Ground (souvent noir)
USB 3 -	<i>Pin 3</i>		
		<i>Pin 4</i>	USB 4 +
USB 3 +	<i>Pin 5</i>	<i>Pin 6</i>	USB 4 -
Ground (souvent noir)	<i>Pin 7</i>	<i>Pin 8</i>	VCC 4

Les nombres indiquent le fait que le pin est pour le port USB 3 et 4, mais il est essentiel que l'ensemble des connexions pour le port USB 3 soient sur un côté et que l'ensemble des connexions pour le port USB 4 soient de l'autre. Si vous choisissez de mixer et de les rapprocher, vous pouvez endommager votre matériel.

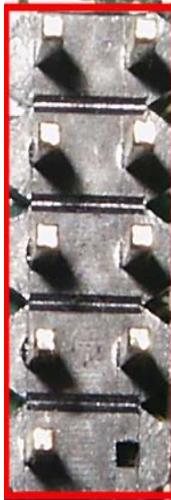
4.8 Connexion des ports sons frontaux.

Les ports de sons frontaux sont un luxe dans certains cas et vous permettent d'écouter sur votre sortie sortie son Amiga via des ports existents sur la façade de votre boîtier. Ces connexions sont très ... pour faire que vos pins soient localisés entre deux ports – une paire de .. peuvent être requise.

Pin 10 Entrée Ligne Gauche		Pin 9 Sortie Ligne Gauche (Haut-parleur)
Pin 8 CLE (i.e. sans pin)		Pin 7 Terre
Pin 6 Entrée Ligne Droite		Pin 5 Sortie Ligne Droit (Haut- parleur)
Pin 4 5 volts		Pin 3 5 volts
Pin 2 Terre		Pin 1 Entrée micro

4.9 Connexion du port Série

Le port série est disponible et les connexions elle-même sont juste après les connexions sons discutés préalablement.

Pin 1 DCD		Pin 6 DSR
Pin 2 RXD		Pin 7 RTS
Pin 3 TXD		Pin 8 CTS
Pin 4 DTR		Pin 9 RI
Pin 5 Ground		Pin 10 Key (i.e. no pin)

Toutefois, l'utilisation du port série avec la plupart des câbles peut bloquer les deux pins du bas permettant la connexion du son. Des logiciels hut permettent actuellement de créer des câbles qui suppléent à ce problème.

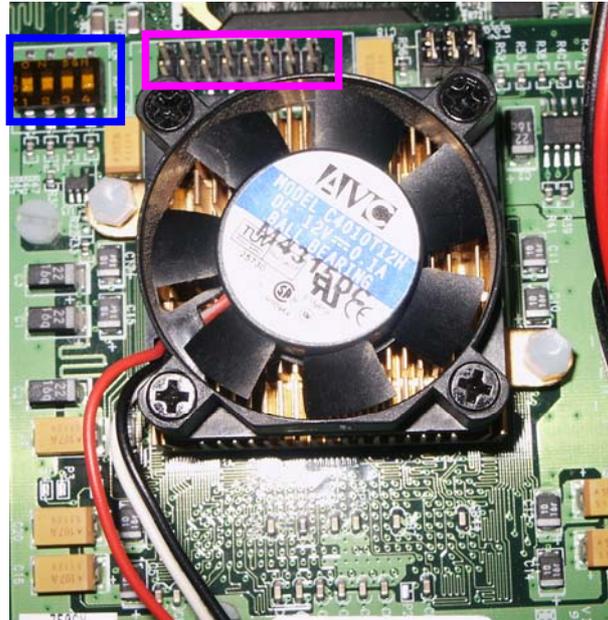
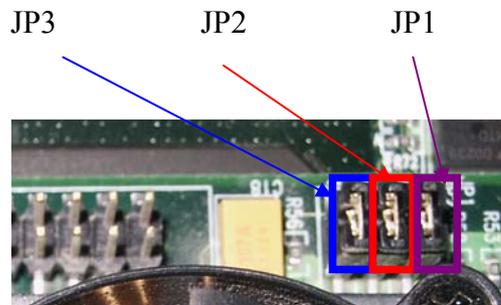
4.10 Le Processeur

Le processeur, aussi connu comme Unité de Traitement Central (CPU), est le cerveau du μ A1-C, sans lequel votre ordinateur ne peut rien faire. Cette section liste les différents paramétrages sur votre carte mère. *Veillez noter : la carte est fournie avec les paramètres corrects – les overclocker invalident votre garantie !*

Blue – Les Dip Switches sont utilisés pour paramétrer la vitesse d'horloge.

Pink – Connecteur JTAG, ne connectez rien à ces pins.

Les connecteurs JP1, JP2 et JP3 sont les 3 jumpers à la droite de l'interface et sont mis en évidence sur la photo ci-dessous.



4.11 Ajustement de la vitesse d'horloge

Dip Switch				Jumper Setting (JP1)	Jumper Setting (JP2)	Jumper Setting (JP3)	Core to bus speed ratio.	Vitesse d'horloge
Pour processeurs IBM PPC 750FX / 750GX.								
1	2	3	4					
On	Off	Off	On	Short	Short	Short	x6	800Mhz
On	Off	On	On	Short	Short	Short	x4	533MHz
On	Off	On	On	Open	Short	Short	x4.5	600Mhz
On	Off	On	Off	Short	Short	Short	x5	667Mhz
On	Off	On	Off	Open	Short	Short	x5.5	733Mhz
On	Off	Off	On	Open	Short	Short	x6.5	867Mhz
On	Off	Off	Off	Short	Short	Short	x7	933Mhz
Off	Off	Off	Off	Open	Short	Short	x7.5	1000Mhz
Off	On	On	On	Short	Short	Short	x8	1066Mhz
The Default setting is highlighted in pale yellow								
For Motorola MPC7451 processors								
<i>For this processor the JP1, JP2 and JP3 settings are not applicable.</i>								
Dip Switch				Core to bus speed ratio		Vitesse d'horloge		
1	2	3	4					
Off	Off	On	Off	x6		800Mhz		
Off	On	Off	On	x4		533MHz		
On	Off	Off	Off	x4.5		600Mhz		
Off	On	Off	Off	x5		667Mhz		
Off	On	On	Off	x5.5		733Mhz		
On	Off	On	Off	x6.5		867Mhz		
On	On	Off	On	x7		933Mhz		
On	On	On	Off	x7.5		1000Mhz		
Off	Off	On	On	x8		1066Mhz		
Le paramétrage par défaut est surligné en jaune pale.								

Une fois encore, un rappel – Over clocker votre CPU annule votre garantie!!!

4.12 Ajustement du voltage du noyau du CPU ($VCC_CORE(V)$)

750FX/GX					
1 – 2	3 – 4	5 – 6	7 – 8	9 – 10	$VCC_VORE(V)$
OPEN	OPEN	OPEN	OPEN	CLOSED	1.34
CLOSED	CLOSED	OPEN	OPEN	CLOSED	1.39
OPEN	CLOSED	OPEN	OPEN	CLOSED	1.44
CLOSED	CLOSED	OPEN	OPEN	CLOSED	1.49
OPEN	OPEN	CLOSED	OPEN	CLOSED	1.54
CLOSED	OPEN	CLOSED	OPEN	CLOSED	1.59
OPEN	CLOSED	CLOSED	OPEN	CLOSED	1.64
CLOSED	CLOSED	CLOSED	OPEN	CLOSED	1.69
OPEN	OPEN	OPEN	CLOSED	CLOSED	1.74
CLOSED	OPEN	OPEN	CLOSED	CLOSED	1.79
OPEN	CLOSED	OPEN	CLOSED	CLOSED	1.84
CLOSED	CLOSED	OPEN	CLOSE	CLOSED	1.89
OPEN	OPEN	CLOSED	CLOSED	CLOSED	1.94
CLOSED	OPEN	CLOSED	CLOSED	CLOSED	1.99

OPEN signifie qu'aucuns pins ne recouvrent ces jumpers.

CLOSED signifie que les pins sont joins ensemble par un jumper.

Pour plus d'informations sur ces paramétrages voir le manuel de MAI/Eyetech pour le μ A1-C.

N'AJUSTEZ PAS LES PARAMETRAGES DU VOLTAGE CPU D'UNE VALEUR CORRECTE VERS UNE INCORRECTE, EN PLUS D'INVALIDER VOTRE GARANTIE, CELA PEUT FAIRE FONDRE VOTRE PROCESSEUR!!

5. Fixation des dispositifs IDE

Du matériel IDE, qu'est-ce? Bien, les matériels IDE sont les disques durs et les lecteurs de CD ROM, mais cela inclut aussi les lecteurs Zip, les graveurs de CD, les lecteurs de cartouches – en gros tout ce qui possède un connecteur IDE et qui suit le standard ATAPI (une méthode pour s'assurer que le matériel va fonctionner avec tout système). Il y a deux types de connecteurs IDE:

- 40 Way (3.5 inch)
- 44 Way (2.5 inch)

Ils supportent l'ATA 100 (UDMA). Comme vu précédemment, le μ A1-C a des ports IDE de chaque taille et, avec des drivers écrit pour OS4, will run most efficiently if there is an even load over both port types (for example if you have a hard disk and a CD ROM drive the system will be most efficient with one drive attached to each port, even if this involves the use of a 40 – 44 way adapter). La meilleure voie pour connecter vos lecteurs est la suivante...

5.1 Utilisation de l'ensemble des ports IDE

L'utilisation de la configuration suivante est la plus efficace car elle permet de faire travailler les lecteurs en parallèle.

1. Sur l'arrière de votre disque dur, il y a les paramètres pour la configuration en maître ou en esclave. Faites un maître de votre disque dur (pour des détails sur comment faire, voir le manuel de votre disque dur)
2. Sur l'arrière de votre lecteur de CD ROM drive il y a quelques jumpers, mettre le lecteur de CD ROM drive en maître.
3. Vous avez des connecteurs 3.5 pouce pour le disque dur et pour le lecteur de CD ROM. Utilisez un adaptateur (non fourni avec le μ A1-C) pour convertir l'un des deux en un IDE 2.5 pouce. Lire la documentation de l'adaptateur pour trouver si vous avez besoin d'alimenter en puissance, si vous n'en avez pas besoin, ne le faites pas. Sinon, il y a des chances pour que la puissance du lecteur soit alimenter, *mais vérifiez.*
4. Connectez votre disque dur sur un port 40 pin de la carte mere en connectant le lecteur à l'autre bout du câble et la carte-mère à la fin de la longue section du câble. *Il est important de s'assurer que le premier pin de la carte-mère et le lecteur est sur la stripe rouge en fin de câble.*
5. Connectez votre lecteur CD ROM au port de 44 pins de la carte-mère utilisant l'adaptateur (non fourni). Encore assurez-vous que le pin 1 est à la fin du câble.
6. Connectez l'alimentation dans chaque périphérique en utilisant les connecteurs d'alimentation. *Vérifiez que vous avez besoin d'une source d'alimentation pour chacun des périphériques.*

5.2 Utilisation d'un port IDE seulement

Vous pouvez, toutefois, choisir de n'utiliser qu'un seul port IDE pour l'instant. Ce n'est pas la meilleure voie, mais cela peut fonctionner. Dans ce guide, j'assume (l'auteur) que l'ensemble de vos périphériques sont sur des interfaces 3.5 pouces.

1. Configurez vos périphériques en maître et esclave comme décrit dans la section 5.1 (points 1 et 2).
2. Connectez vos périphériques à votre carte mere (longue partie de la nappe IDE), le périphérique esclave (CD-ROM) au milieu de la nappe et le périphérique maître (disque dur) à l'autre extrémité de la nappe.

Carte-mère-----	Esclave-----	Maître
-----------------	--------------	--------

3. Connectez l'alimentation sur vos périphériques.

Depuis le dernier driver, il est définitivement plus efficace de connecter le disque dur en tant que maître et le CD-ROM en tant qu'esclave (pour la configuration ci-dessus, avec la méthode de la section 5.1, il n'y a pas de changement).

Votre système doit maintenant être prêt pour être lancé, mais avant tout chose, vous devez installer un OS avant de pouvoir l'utiliser.

6. Systèmes d'exploitation disponibles

Maintenant ce n'est plus du matériel, c'est juste pour mentionner les systèmes d'exploitation que le μ A1-C peut faire fonctionner

Amiga OS4	C'est la dernière version officielle du système d'exploitation Amiga, ayant les mêmes choses, mais en ayant de nouvelles fonctionnalités.
Debian Linux	Distribution Linux très populaire, facile pour les nouveaux utilisateurs voulant apprendre Linux.
Yellow Dog Linux	Une autre distribution Linux.
MacOS	On peut lancer un MacOnLinux de plusieurs façons: Soit en utilisant une des distributions Linux listées ci-dessus, Soit avec le PegXMac live CD.

7. Dispositifs supportés

Pour une liste des périphériques compatibles laquelle est régulièrement mise à jour, voir la section *Compatible Hardware* (<http://www.IntuitionBase.com/comphard.php>) sur le site web IntuitionBase.

Annexe 1 – Photographies taille réelle

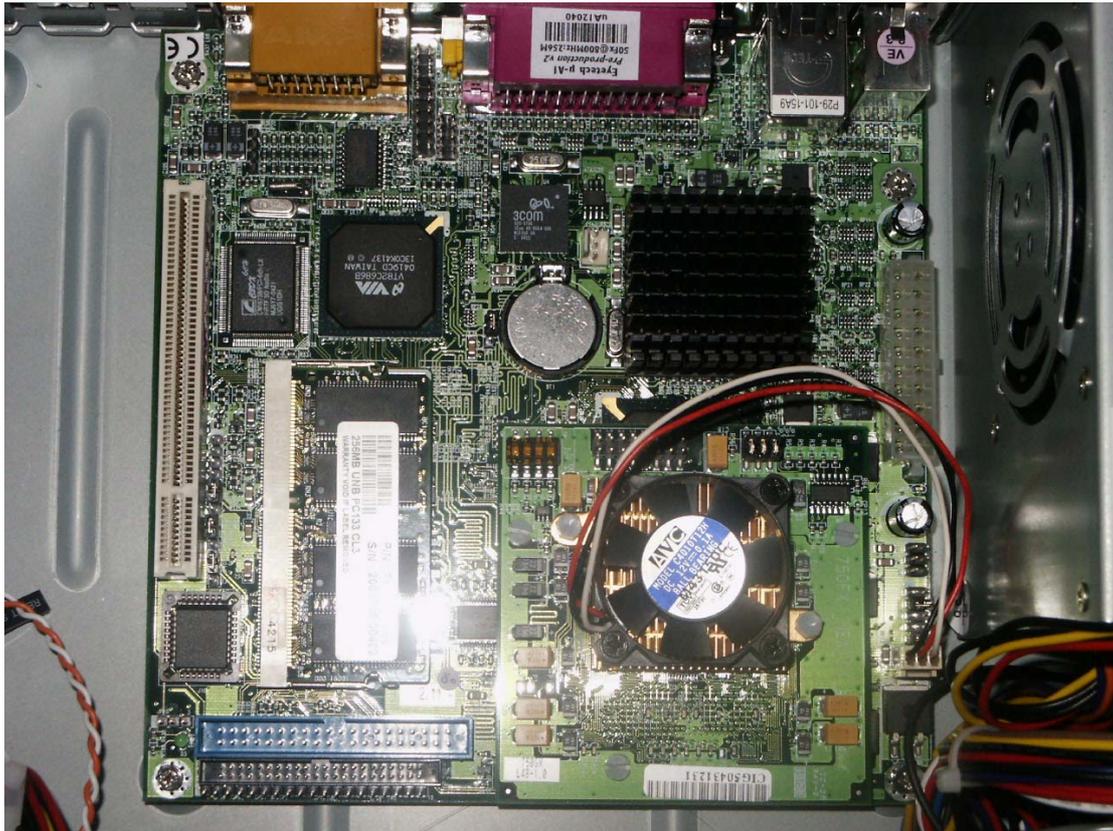


Illustration 1 A look at the motherboard

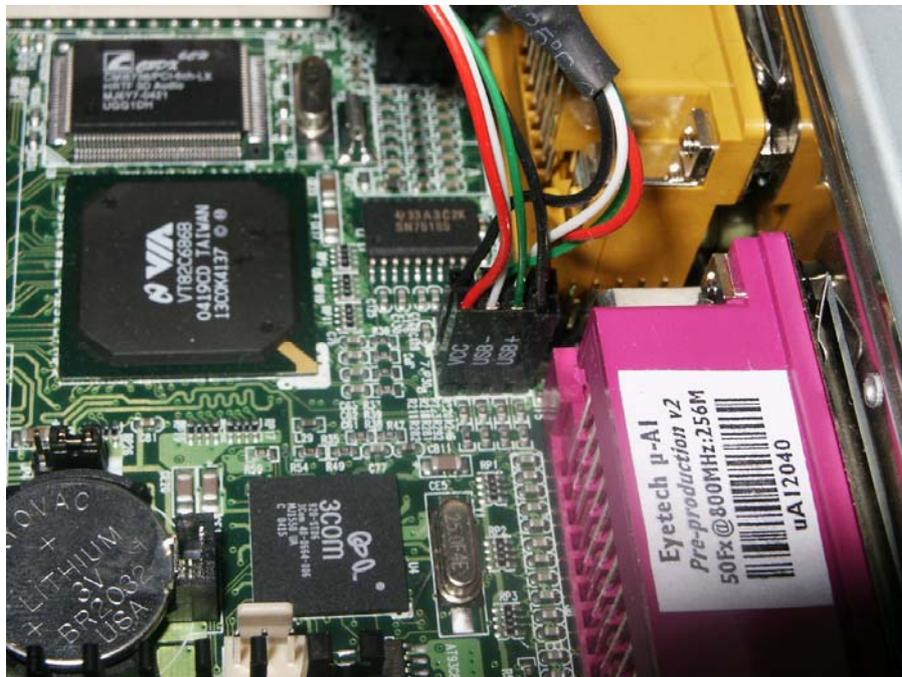


Illustration 2 The USB connections



Illustration 3 Les pins USB, port série et son



Illustration 4 Le module Processeur

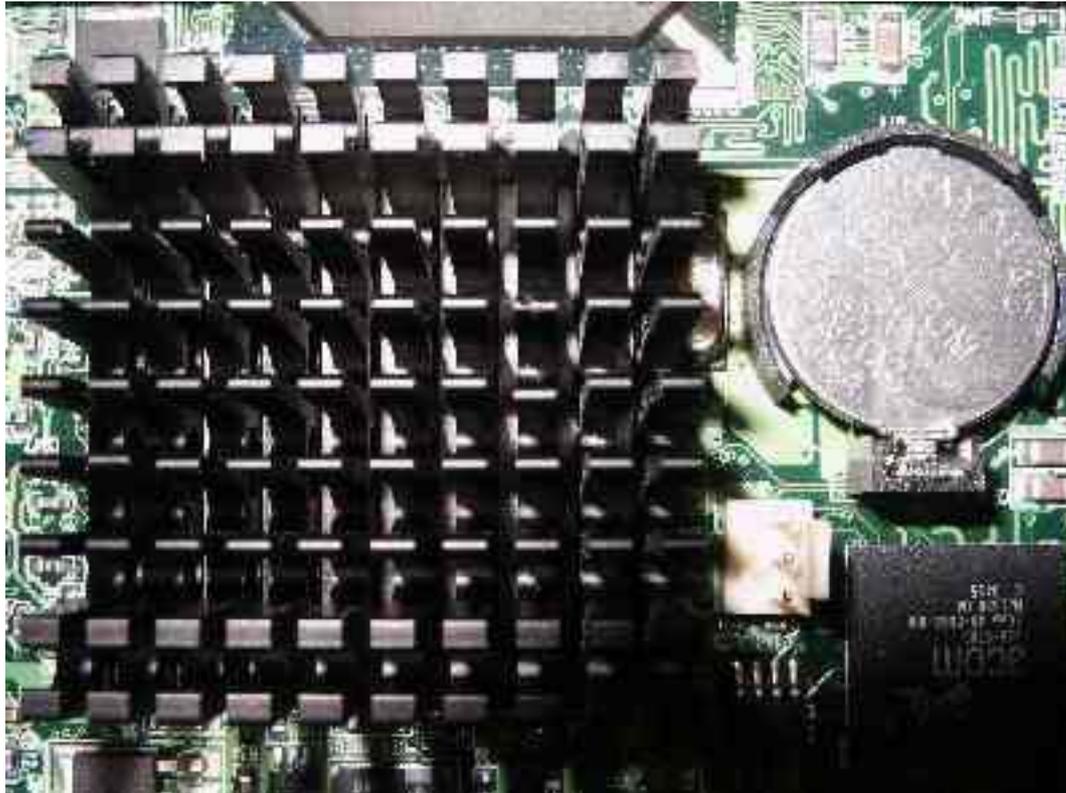


Illustration 5 Le chip Graphique (sous le refroidisseur), la batterie CMOS, le connecteur du ventilateur et chip contrôleur de l'Ethernet.

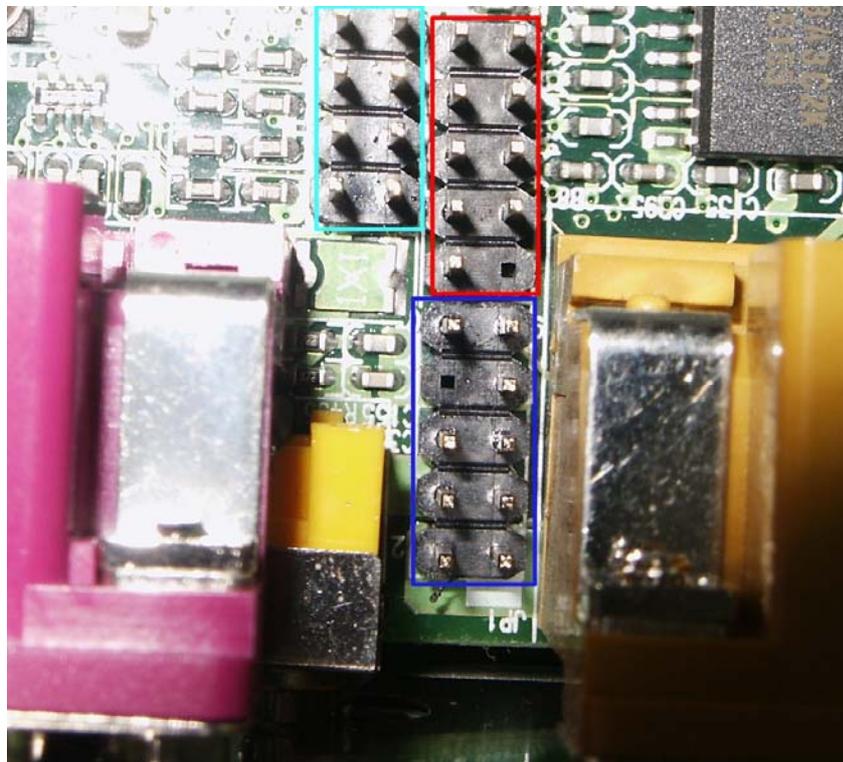
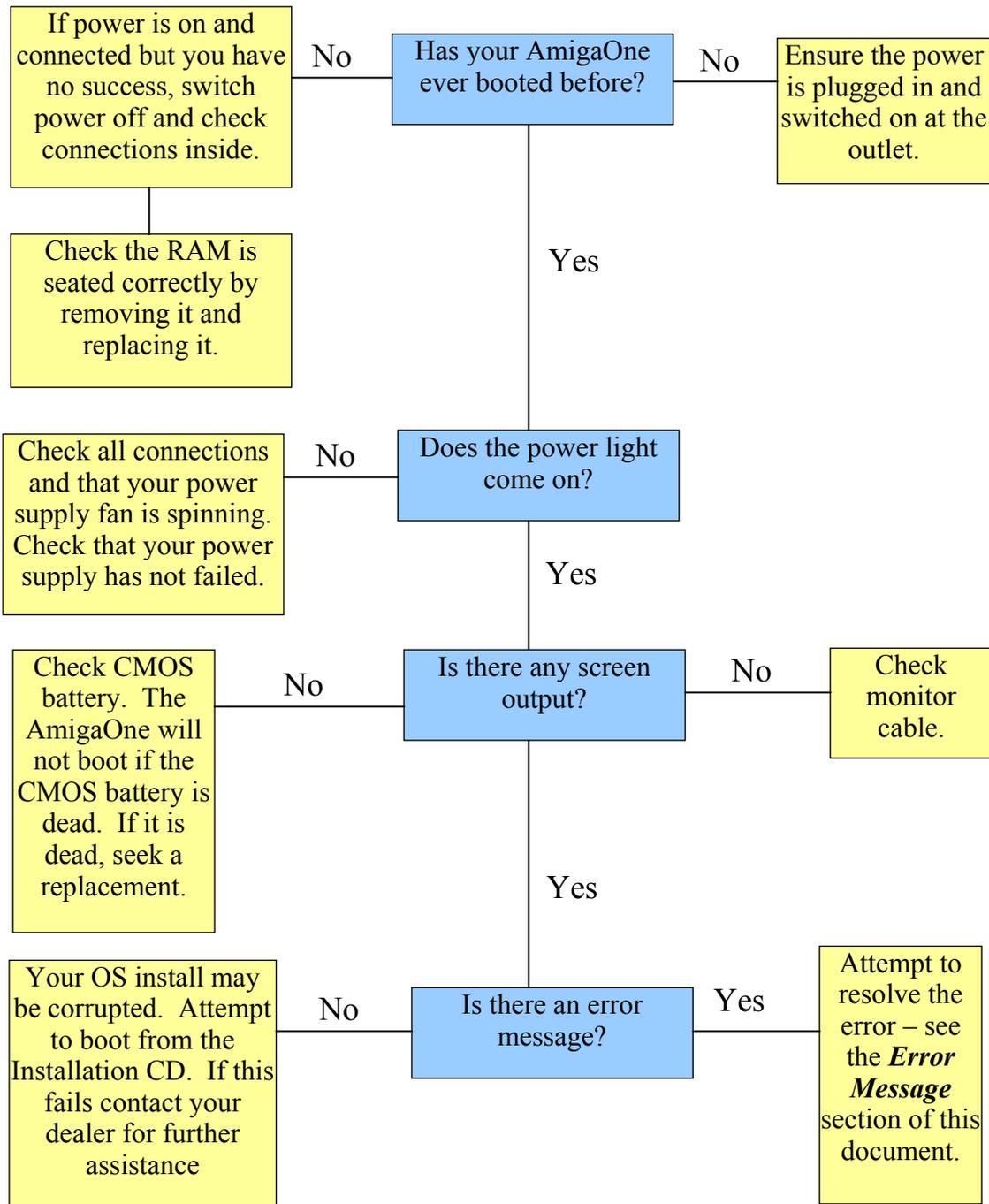


Illustration 3 Pale blue - USB, Red - Serial, Dark blue - Sound

Annexe 2 – Dépannage

Mon AmigaOne ne veut pas démarrer, aidez-moi!

Il peut y avoir plusieurs raisons à cela, donc suivez les instructions suivantes.



Au moment du démarrage, tout ce que je peux voir est:

```
First-level bootloader: entered main
First-level bootloader: got 2 valid boot sources
Found a CD
AOS CD boot partition on disk is 267789756 sectors long.
```

Et si l'affichage est hangs, qu'est-ce que cela signifie?

Il n'y a pas vraiment de quoi s'inquiéter – il semble que c'est le CD-ROM dans le lecteur à partir duquel il ne peut pas se lancer, il suffit juste de le retirer.

Je vois un écran de ROM (kickstart) au moment du démarrage, pourquoi?



Wow, je pense que l'écran sur la gauche était disparu aussi! Ne paniquez pas, toutefois, tous ces écrans signifie que le μ A1-C n'arrive pas à trouver de périphériques de boot. Pour résoudre cela :

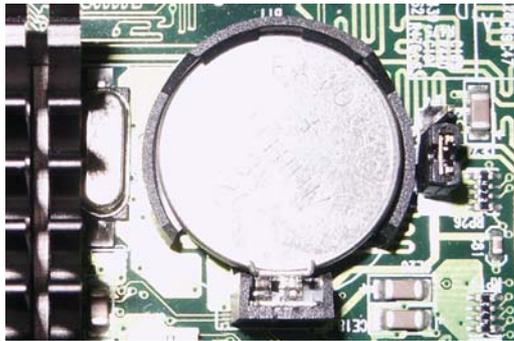
- Vérifiez que les périphériques sont connecter correctement (voir la section 5 pour plus d'information)
 - Vérifiez que les périphériques sont demandeur d'alimentation.
- Vérifiez que vous avez bien les périphériques!

Si cela ne vous aide pas, il est possible que vos périphériques sont détruits ou qu'il y a un autre dysfonctionnement, le plus probable étant au niveau de la configuration de l'UBOOT. Vérifiez votre configuration avant de continuer.

Effectuer une réinitialisation CMOS

Il n'apparaît pas nécessaire, mais dans certains cas cela permet de résoudre des problèmes. En effectuant une réinitialisation du CMOS, les paramètres de l'UBOOT sont effacés et le système est restauré avec ses valeurs par défaut.

IMPORTANT!! Vérifiez que l'alimentation est éteinte et déconnecté du secteur avant de continuer!!



A la droite de la batterie (avec un ventilateur sur la gauche) vous voyez un petit jumper marqué JP4. Cette position par défaut est établie et couvre les pins 2 et 1. Pour effectuer une réinitialisation du CMOS, déplacer le jumper sur les pins 2 et 3 (la seule autre combinaison) et laisser là approximativement 3 secondes. Alors remettez les jumpers dans leur position normale 2 et 1 position et allumer l'AmigaOne. Vous avez alors reconfiguré l'UBOOT.

Annexe 3 – Messages d'erreurs

Cette liste n'est pas exhaustive et j'ai seulement listé ceux que j'ai rencontré ou qui m'ont été soumis. Si vous trouvez une nouvelle erreur, prévenez-moi via mail (giga@IntuitionBase.com) avec la solution si possible. Merci d'avance.

```
Could not open "eth3com.device" unit 0 (Hardware failed  
self-test)
```

Cela ne signifie pas automatiquement que votre carte réseau est morte! Souvent quand j'obtiens ce message, cela signifie juste que mon câble réseau est déconnecté et nécessite juste d'être reconnecté.

Modifications

v1.0 – Première version du document, jamais paru.

v1.1 – Ajout de correction sur nombre de chapitre et de sous sections

(merci à Stéphane Guillard).

Ajout d'informations concernant le VCC_Core (processeurs 750FX/GX), plus à venir ...

v1.12 – Corrections effectuées (Merci à Lyle Hazelwood, mr2, Michael Dietz, rinaldop)

v1.13 – Mise à jour de valeur dans la table de configuration VCC_Core (VCORE)
(Merci à Harry Samwel).

Quelques corrections mineures (Merci à Harry Samwel)

Spelling was corrected (English version)

Légère modification du layout

Version Française

Vf-v1.00 – Traduction initiale de Jean-François « Jeffrey » Richard et relecture par Mickael « Jegougou » Jegoudez. En attente de corrections par les relecteurs francophones.